

# Einführung



# Motto: "Die Zukunft beginnt heute!"

Bei Innovationen lag der Fokus der letzten Jahre auf der Schaffung konvergenter Lösungen und somit auf dem Bereich der Kommunikation.

Sikom konzentriert sich jetzt und zukünftig mehr auf Themen der Anwendungsebene – auf die Applikationen.

# Vortragsgliederung



#### Das Contact Center der Zukunft

#### Überblick

- 1. AgentOne 5
  - Grundlagen und Architektur
  - Einsatz als Universelle Routingplattform
  - Reporting und Monitoring, neue Möglichkeiten
- 2. Organisatorische Schwerpunkte
  - Contact Center Trends
  - Wichtige Aspekte bei der Einführung und Vorteilsanalyse
  - Gegenläufige Prozesse
  - Technische Umsetzung

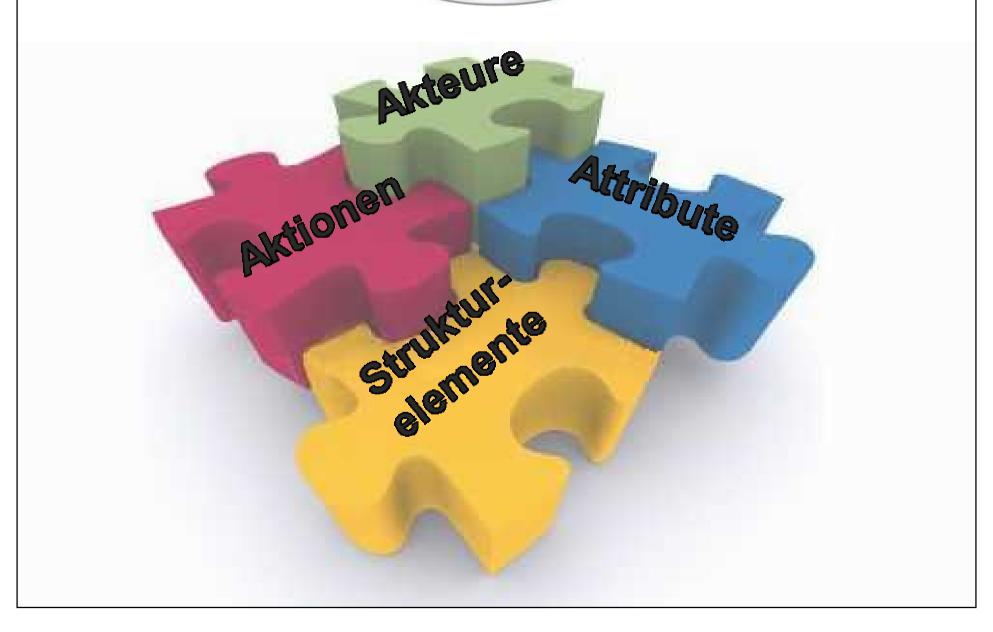
# **Grundlagen und Architektur**





## **Bausteine und Architektur**





# **Die Akteure**







Akteure	Beschreibung
Kunden	Sind externe Akteure, die Quelle oder Ziel von Aktivitäten sein können.
Agenten	Bearbeiter von Aktivitäten
Supervisor, Administrator	Haben meist nur indirekte, organisatorisch, administrative Aufgaben

# Die Aktivitäten







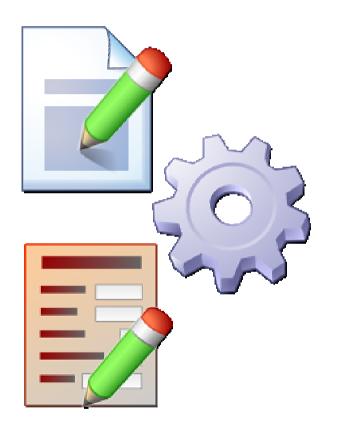
Es werden zwei Typen von Aktivitäten unterschieden:

- Interne Aktivitäten und
- Externe Aktivitäten

Aktivität	Beschreibung
Calls	Telefonanrufe vom Kunden oder zum Kunden (Inbound oder Outbound)
Mails (X-Mails)	Zu bearbeitende Nachrichten, Dokumente oder Ereignisse vom Kunden und/oder zum Kunden.
Agentenzustände	Zustände der Agenten (z.B. Bereit, Aktiv, Pause)

## **Die Attribute**



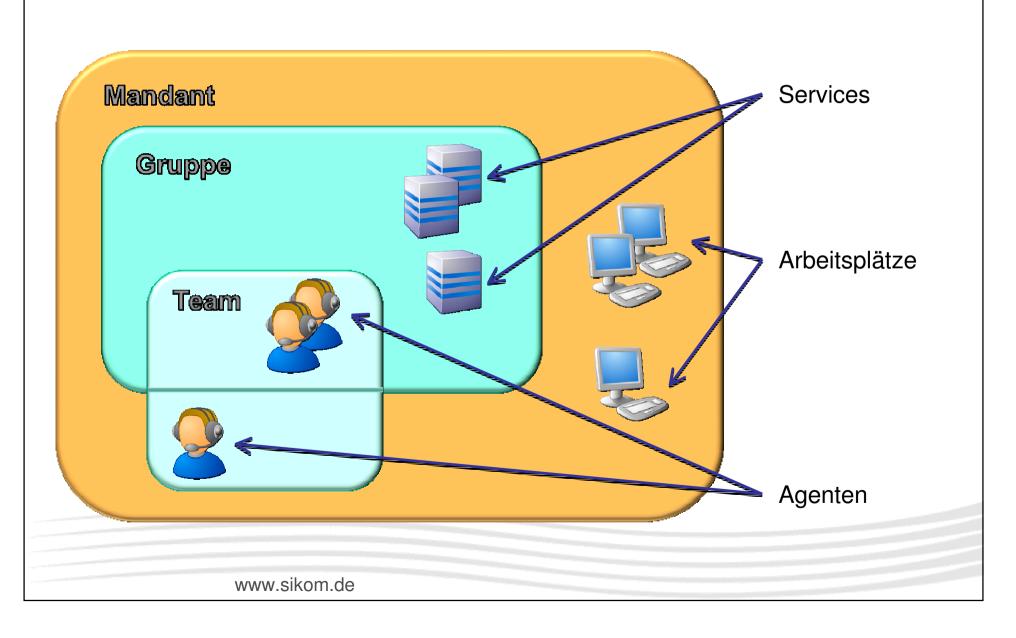


- Zusätzliche Informationen über Aktivitäten können durch Attribute angegeben werden.
- Diese Attribute dienen als Filter bei der Bereitstellung von Berichten und Statusanzeigen.

Attribut	Beschreibung
Klassifikationen	Einstufung oder Zuordnung für externe Aktivitäten
Gründe	Gründe für interne Aktivitäten

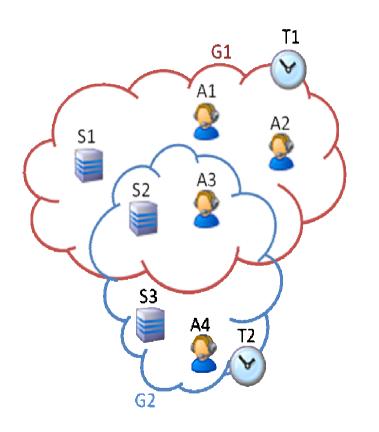
# **Strukturelemente**

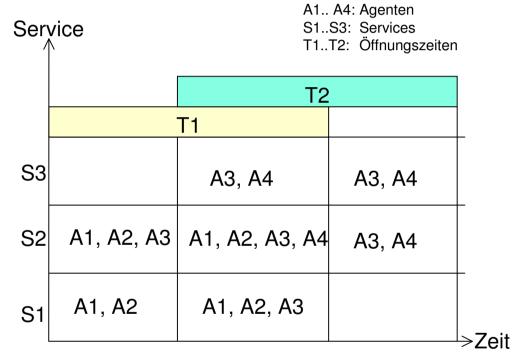




# **Gruppenstruktur und Zeitsteuerung**







Auch Verzögerungszeiten sind optional möglich!



Implizite Gruppenübergänge durch intelligente Zeitsteuerung!

# **Das Routing**





#### Ziel

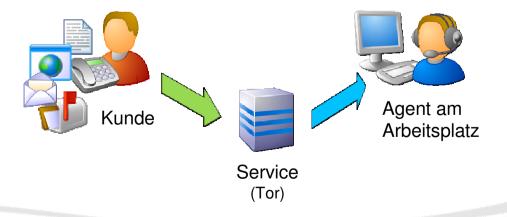
Die Optimale Verteilung von

#### Aktivitäten

auf die zur Zeit zur Verfügung stehenden

#### Ressourcen

(Akteure, Arbeitsplätze)!



# Das klassische I-Routing





#### **I-Routing**

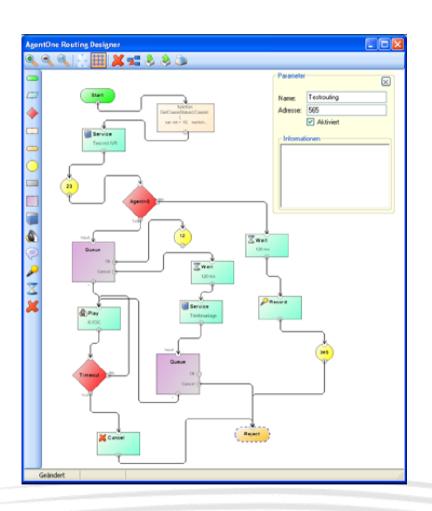
- Skill-basierendes Routing
- Nach Anzahl der Vorgänge
- Nach Zeit im Zustand Bereit
- Nach gesamter Aktivzeit
- Nach Priorität
- Zyklisch

#### Überlagert durch

- Last-Agent Routing
- Routing nach Zeit
- Abwesenheitsziel

# X-Routing



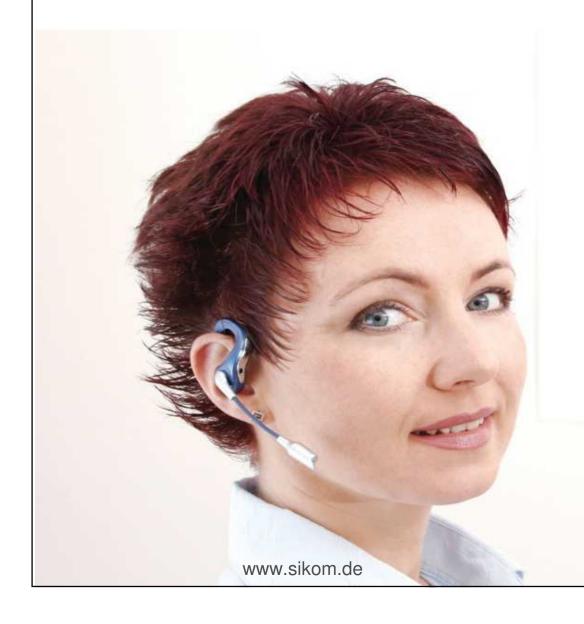


#### X-Routing Elemente

- Routingstart (Rufnummer)
- Reportmarke (Messpunkt )
- Berechnung/Zuweisung (Java-Script)
- Verzweigung/Bedingung
- Ansage
- Warten
- Auflegen/ Abweisen
- Servicewechsel
- Sprachbox (für Service)
- Hinweisansage
- Wartefeld (I-Routing-Start)
- Menü (DTMF, Sprache)
- Abbruch-Element (Cancel)

# **Herausforderung Reporting/Monitoring**







Reporting und Monitoring

## **Ziel – Unified Statistics**



Vereinheitlichung der **Datenquellen** und **Sichten** für

- Das Echtzeit-Monitoring und
- Das historische Reporting

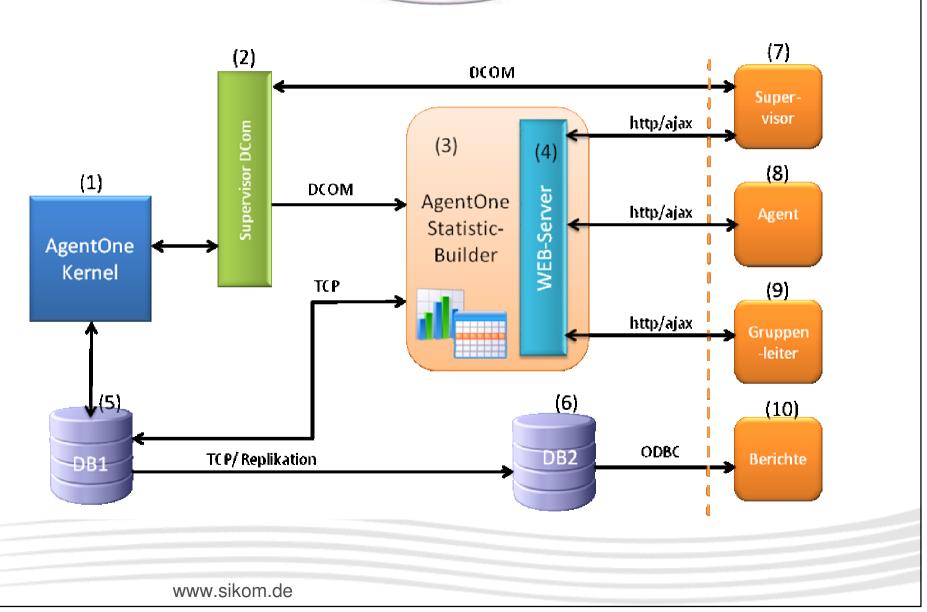
Einheitliches Datenmodell für die Intervallbetrachtungen



Datawarehouse

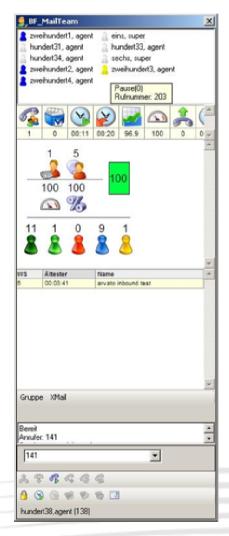
## **Datawarehouse mit Statistic-Builder**





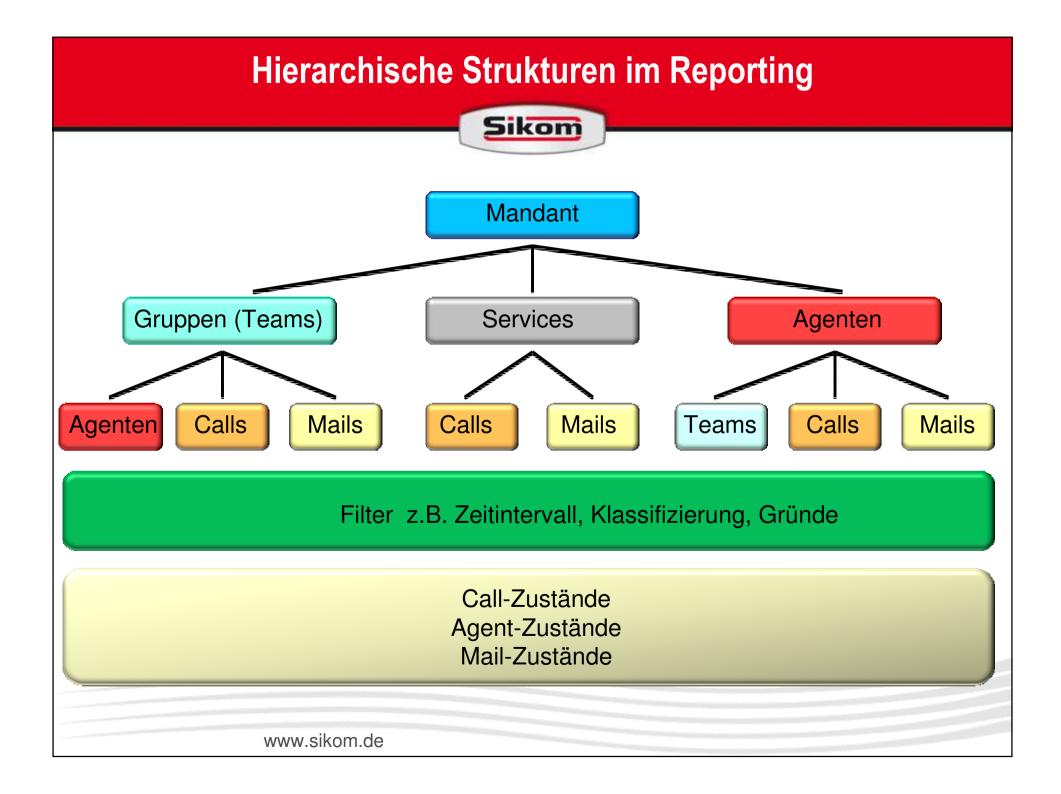
# **Beispiel für Echtzeitmonoitoring**





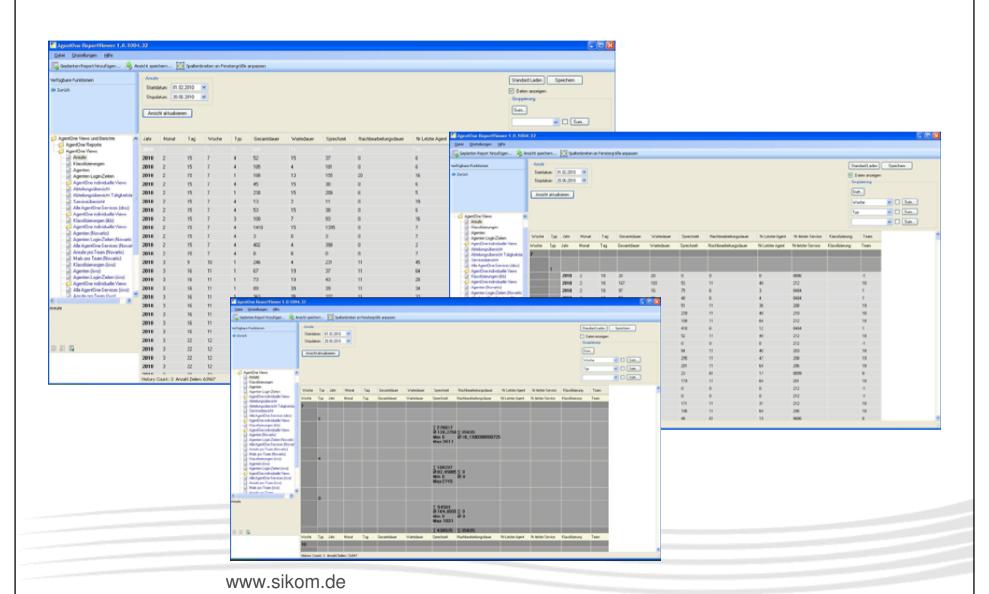
Agent	Nebenst.	Zustand	Pausengrund	Angenomm. Telefonate	Mail- bearbeitung	Mail	Call	Current Call	Current Mail	Telefon	Mail		100
hundert38,agent	138	Ready		1				X		Х		1	
zweihundert,agent	200	Afterwork		0	*			Х		Х		0	.1
zweihundert1 'agent	201	Afterwork		0				Х		Х		Ohn	
zweihundert2,agent	202	Afterwork		0				Х		Х		TA A	0
zweihundert3,agent	203	Pause		0				Х		Х			66
zweihundert4,agent	204	Afterwork		0				Х		Х		(A)	00:2
zweihundert5,agent	205	Afterwork		0	- T			Х		Х			
zweihundert6,agent	206	Afterwork		0				Х		X		V	00:1
zweihundert7 agent	207	Afterwork		0				Х		Х		M	00.1
zweihundert8,agent	208	Afterwork		0				Х		Х			96.9
zweihundert9,agent	209	Afterwork		0				Х		X		10	90.8
Helgert,Kay		Logout		0								4	-
hundert31 ,agent		Logout		0	-							9	0
hundert33,agent		Logout	2 0	0				-					(CS) 18
hundert34,agent		Logout		0								(A)	00:0





# Beispiele für Report-Views



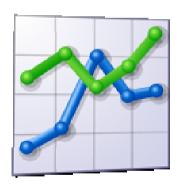


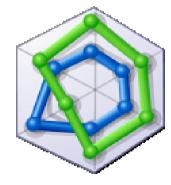
# 3D Grafik – Unterstützung





# 3D Grafik mit AgentOne Graphics





# 3D Grafik – Szene und Objekte





#### Was ist eine Szene?

- In der Computergrafik: Eine Zusammenstellung von virtuellen Objekten und deren Parametern.
- Im Theater: Ein Schauplatz der dramatischen Handlung.

#### Eigenschaften

- Drehbare Bühne (Rotation um drei Raum-Achsen)
- 3D-Objekte mit Materialeigenschaften und Texturen
- Variable Beleuchtung und Material
- Verschiedene umschaltbare Kameras
- Animationen
- Aktionen
- Daten-Schnittstelle
- Beschreibung via XML

# 3D Grafik – Objekte



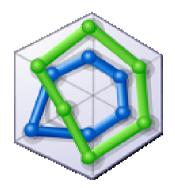


#### 3D-Objekte

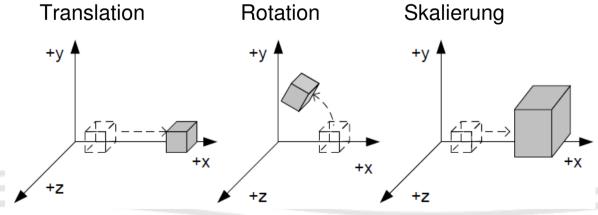
- Vordefinierte Makro-Objekte
   (z.B. Zylinder, Kegel, Kugeln, Quader)
- Beschreibung durch Polygon-Modelle

#### Oberfläche

- Definition des Materials
- Anbringen von Texturen

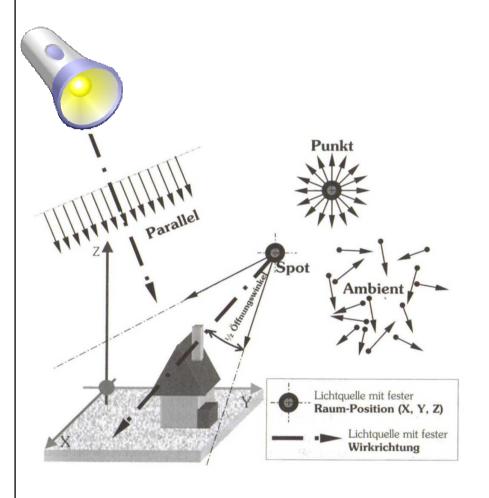


#### Positionierung im Raum (Modell Transformation)



# 3D Grafik – Beleuchtung und Lichtquellen

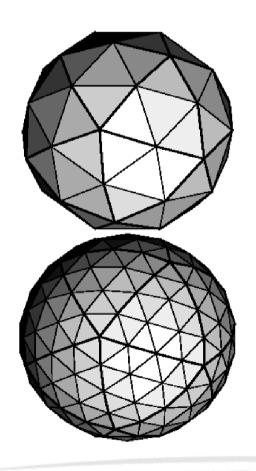




Eigenschaft	Beschreibung
Ambienter Anteil	Grundhelligkeit
Diffuser Anteil	Streuung
SpiegeInder Anteil	Spiegelung
Leuchtposition	Position im Modellraum
Leuchtrichtung	Wirkrichtung
Leuchtkegel	Öffnungswinkel
Abschwächung	Änderung der Leucht- intensität mit der Entfernung

# 3D Grafik – Eigenschaften des Materials



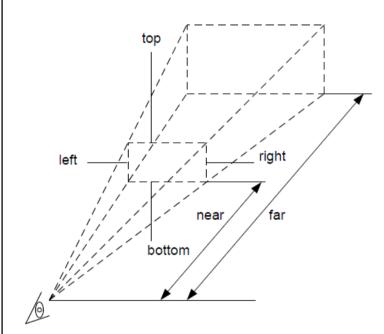


Eigenschaft	Beschreibung
Ambienter Anteil	Grundhelligkeit
Diffuser Anteil	Lichtbrechung
SpiegeInder Anteil	Spiegelfähigkeit
Materialemission	Strahlereigenschaft
Transparenz	Durchsichtigkeit

## 3D Grafik - Das Kamera-Modell







- In einer Szene können beliebig viele Kameras definiert werden.
- Es gibt zu jeder Zeit nur eine gerade aktive Kamera.
- Die aktive Kamera kann jederzeit gewechselt.

Eigenschaft	Beschreibung
Position	Position im Modellraum
Ziel	Blickrichtung der Kamera (Zielpunkt)
Orientierung	Orientierung der Kamera (Verdrehung)
Naher Abstand	Naher Abstand des Augenpunktes
Ferner Abstand	Ferner Abstand des Augenpunktes

# Vortragsgliederung



#### Das Contact Center der Zukunft

#### Überblick

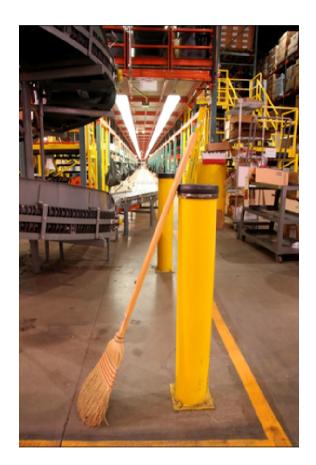
- 1. AgentOne 5
  - Einsatz als Universelle Routingplattform
  - Grundlagen und Architektur, Strukturelemente
  - Aktivitäten, Attribute und Akteure
  - Reporting und Monitoring, neue Möglichkeiten

#### 2. Organisatorische Schwerpunkte

- Contact Center Trends
- Wichtige Aspekte bei der Einführung und Vorteilsanalyse
- Gegenläufige Prozesse
- Technische Umsetzung

# Das Ziel - Optimierung der Geschäftsprozesse





# Reduzierung von Verzögerungen (human latency) in Geschäftsprozessen

#### aber

ohne Abstriche an der gewohnten Qualität der Kommunikation

Der konkrete Nutzen und das Einsparungspotential sollte bei der Entscheidung für Vorhaben bekannt sein.



Bundesinnenminister Thomas de Maiziere: "14 Thesen zu den Grundlagen einer gemeinsamen Netzpolitik der Zukunft":



These 13 – Elektronische Behördendienste am Nutzen ausrichten

Elektronische Behördendienste sind **auszubauen** – sie dienen einer effizienten, wirtschaftlichen und bürgernahen Verwaltung.

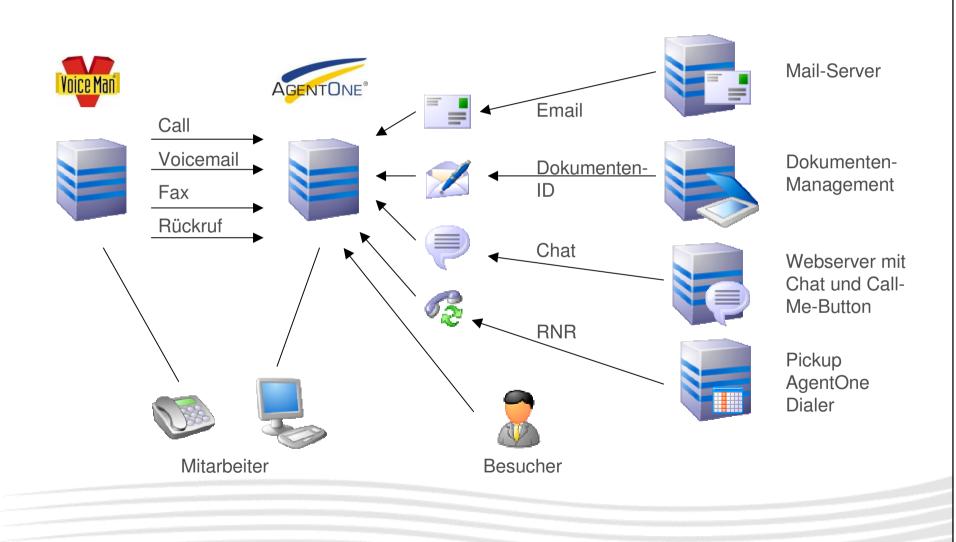
Bürger und Unternehmen erwarten von der öffentlichen Verwaltung eine rasche, einfache und effektive Abwicklung ihrer Behördenangelegenheiten. In Zeiten knapper öffentlicher Kassen muss die Verwaltung noch wirtschaftlicher arbeiten. Der weitere Ausbau elektronischer Behördendienste muss genutzt werden, um Einsparund Optimierungspotenziale auszuschöpfen. Der elektronische Zugang des Bürgers zur Verwaltung muss als zusätzliches Angebot ausgestaltet werden. Der herkömmliche Zugang zur Verwaltung muss daneben bestehen bleiben. Für Unternehmen kann eine Pflicht zum elektronischen Datenaustausch mit der Verwaltung begründet werden, soweit die elektronische Abwicklung sinnvoll und

www.sikom.de

vorteilhaft ist.

# **Universelle Routingkomponente**













#### **CC-Möglichkeiten**

- Sprache
- Fax
- Mail

#### Verwaltungsorganisationen

- Brief
- Einzelne Rückrufe
- Aufgaben/Tasks
- Direkte Erreichbarkeit (gesteuert)
- Besucher

Contact Center Möglichkeiten erweitern Verwaltungsorganisationen.





#### Kunden

- Branchenübergreifend
- Berufsunabhängig
- Altersunabhängig

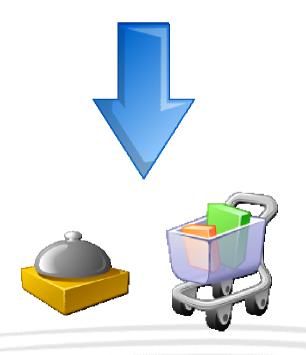




Leichterer Zugang der Kundenklientel medienübergreifend.







#### **Neue Medien**

- WIKI
- Twitter
- Facebook
- Chat
- Dokumente
- Vorgänge
- Events

#### Servicestrukturen

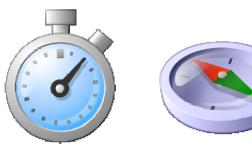
- Interne Kommunikation
- Wissensmanagement
- Kundenkommunikation
- Kunden-Support

Neue Medien drängen in Servicestrukturen.



# Messbare, medienunabhängige Kriterien







- Durchlaufzeiten
- Verweilzeiten
- Weiterleitungen ...





Die Messung aller eingehenden Vorgänge schafft viele Steuerungsmöglichkeiten.

# **Transparenz**









Visualisierung ergibt Transparenz

- nach außen
- nach innen

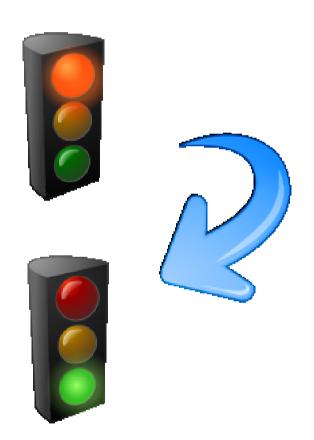


und damit Kundenzufriedenheit und Mitarbeitermotivation.

Transparenz ist besser als die zeitraubende Kundenzufriedenheitsbefragung nach jedem Anruf.

# Steuerungsmöglichkeiten





# Kontrollierte Priorisierung auf Basis geschäftsrelevanter Parameter

- Manuell
- Automatisch

# Kontrollierte Erreichbarkeit mit Vertretungsregeln

- Abteilung
- Gruppe
- Persönlich/Direkt

Puffern von temporären und massiven Vorgangsaufkommen

Weiterleitungsregeln

#### **Vorteile durch Einsatz Contact Center**









# Einheitliche und übersichtliche "Warteschlangen"

- abhängig von dem jeweiligen Vorgangstyp, z.B.
  - Neubestellung
  - Beschwerde
  - ✓ Service
- unabhängig vom Eingangskanal

Übersicht in der Abarbeitung von Vorgängen jeder Art.

#### **Vorteile durch Einsatz Contact Center**



# Organisationen profitieren von Vorteilen der Contact Center

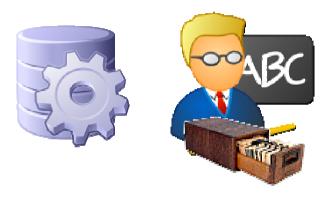
- Einführung medienübergreifender und messbarer Kriterien
- leichtere Steuerungsmöglichkeiten
- proaktive Verteilung der Arbeitsvorgänge (Task, Aufgabe)

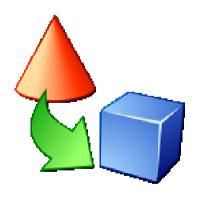


# Wettbewerbsvorsprung & Einsparungen

# Wichtige Aspekte bei der Einführung







#### **Einbindung von**

- CRM
- Datenbanken
- DWH

#### Alle kundenrelevanten Informationen

- in Contact Center Umgebung?
- in CRM-Umgebung?

Ein Mix ist zu vermeiden!

# Gegenläufige Prozesse





#### **Auszug**

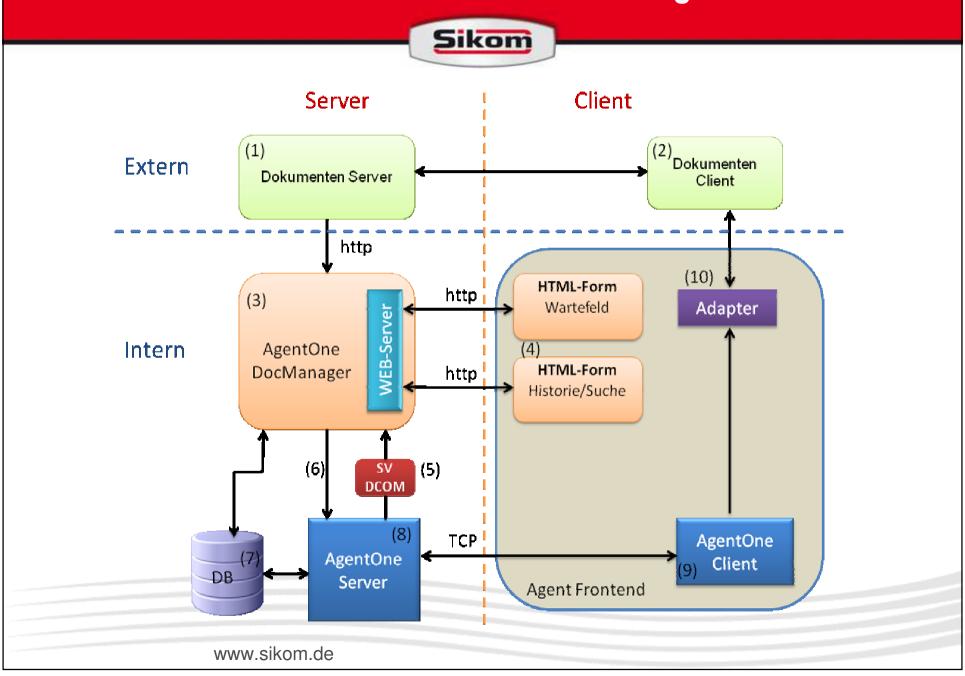
- VoiceMail Zusatzaufwand und Kosten
- Mehrfachanfragen über mehrere Kanäle
- vorschnelles Steuern lässt das System schwingen
- neue Kanäle können leicht geschäftskritisch werden
- nicht alle Mitarbeiter können (sofort) alle Medien bedienen

# **Technische Umsetzung**





# **Architektur des Dokumenten-Managements**



# **Universelle Routingkomponente**



## Vorteile von Agent One als universelle Routingkomponente

- Agent One ist für Echtzeitentscheidungen von vielen gleichzeitigen Anfragen konzipiert
- viele vorhandene Mechanismen
  - Priorisierung
  - Datenanreicherung
  - Überläufe
  - Fähigkeitssteuerung ...
- echtes Real-Time-Reporting
- Unmenge an statistischen Daten für historisches Reporting
- proaktive und/oder manuelle Zustellung
- Unabhängig von der Infrastruktur







#### Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Copyright 2010, Stand 25/06/2010 - Irrtümer und Änderungen vorbehalten. - VoiceMan®, AgentOne®, und t.e.o.®sind eingetragene Marken der Sikom Software GmbH. Alle sonstigen Marken gehören den jeweiligen Besitzern.